Exercício

1 - Crie um sistema para gerenciar a eleição do grêmio estudantil de uma escola. A

escola possui 3 chapas candidatas (chapa1, chapa2 e chapa3). A escola possui 100

estudantes e, portanto, deve coletar 100 votos. A eleição deve encerrar quando todos os

100 votos forem computados ou quando uma das chapas atingir mais de 50% dos votos.

Na Main, apresente ao usuário as seguintes opções:

::::::::::::ELEIÇÕES 2017::::::::::::::::

:: Digite 1 para votar na chapa 1 ::

:: Digite 2 para votar na chapa 2 ::

:: Digite 3 para votar na chapa 3 ::

:::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::::

Votar:

Mostre a cada votação quantos votos ainda faltam para completar os 100. Ao completar

os 100 votos ou quando uma das chapas atingir mais de 50% dos votos, a eleição encerra

e apresenta o resultado (quantos votos cada chapa atingiu).

Obs.: Caso ocorra um empate entre duas chapas o programa deverá gerar uma nova eleição com as duas chapas que empataram e essa determinará a chapa vencedora com um voto de minerva.